

Приглашаем на ГеймДевФест

31 января на [факультете компьютерных наук](#) НИУ ВШЭ пройдет [фестиваль, посвященный созданию компьютерных игр](#).

Участники фестиваля смогут оценить демоверсии игр, пообщаться с их создателями и узнать, как построить карьеру в геймдеве.

В программе фестиваля:

Игровое пространство

- компьютерные игры, разработанные студентами НИУ ВШЭ
- математические головоломки
- настолки
- интеллектуальные игры

Лекторий от ведущих представителей игровой индустрии Панельные дискуссии на актуальные темы в мире геймдева

Приглашенные спикеры:

- Алексей Дроконов — менеджер образовательных проектов VK Education
- Алексей Каленчук — директор по играм и VR Сколково
- Владимир Обручев — начальник отдела ИТ-литературы, науки, права и спорта издательства БОМБОРА
- Тимур Шовгуров — директор отдела 3D&GameDev, Наносемантика

Когда: 31 января в 12:00

Место: Покровский бульвар, 11, (Атриум, корпус R)

Регистрация

[Отдел по работе с абитуриентами, студентами и выпускниками](#)